"Hé bien, s'exclama Hannibal, nous voici repartis pour un nouveau Moeshoeshoe! Eheu fugaces ... "

acce MOESHOESHOE XXVII FHPubl 241 daté du 1/5/72.

Moeshoeshoe est un fanzine hebdomadaire de Diplomatie postale. Il est édité par le Maître de Jeu lui-même : Michel FERON. Grand-Place 7. B-4280 HANNUT, Belgique/Belgium. Abonnements: 50FB, 6FF, \$ 1.00 ou 45p pour 12 numéros. Droit d'insoription aux jeux : premier jeu gratuit, pour chaque jeu suivant : 75FB, 9FF, \$ 1.50 ou 70p. L'inscription à un jeu donne droit à tous les numéros paraissant durant ce jeu. Les abonnés ne participant pas aux jeux reçoivent Moeshoeshoe par pa-

quets de deux ou trois. Le dess n illustrant ce no est d'André-Marie de

Mérignac de Montfleury.

For English-speaking people: Meshoeshoe is mainly intended for players and traders. However, subscript ons are 5 1.00 or 45p for 12 issues. Game fee is : first game free, fo lowing games \$ 1.50 or 70p each. La Diplomatie est un jeu guerri r et intellectuel inventé par Allan B. Calhamer, et vendu par Games Research, Inc., 48 Wareham Street, BOSTON, Mass., 02118, USA. Copyright 19 9 by Games Research, Inc.

 $= (-\infty) + (-\infty)$ 

un petit discours moralisateur our commencer,

ce n'est pas que j'aime tant jouer au maître de morale, mais il y a quelque chose qui moy force : en ef et, deux séries doordres ne nous sont pas parvenues cette fois. Et il n'y a rien qui puisse rendre un Maître de Jeu plus triste qu'une série d'ordr s manquante, sinon deux séries d'ordres manquantes... C'est d'autant plus navrant que ces deux joueurs sont deux amis à moi, que nous nous conna ssons depuis longtemps et tout et tout. Que faire dans un cas comme cel ielà? D'autant plus que, dans le cas de Simon Joukes, il s'est passé qu l que chose de malheureux. Il nous a écrit pour dire qu'il avait expédié s s'ordres, mais ceux-ci ne nous sont pas parvenus... Y a-t-il eu du reta d' dans le courrier, c'est possible... Que faire dans un tel cas : tou Maître de Jeu a envie d'attendre un peu. Mais c'est bien sûr impossible s'il y a plus tard des ordres manquants d'un autre joueur, l'équité dem nderait qu'on les attende aussi, et tout jeu par correspondance deviendr: it impossible... D'autant plus que sur quinze jours, il y a moyen de f ire parvenir ses ordres à temps. Je joue personnellement dans une partie du fanzine anglais War Bulletin, et, quoique le transport du courrier de ande encore plus de temps, je n'ai jamais manqué mes ordres. Et pourtant, je ne les envoie qu'après discussion stratégique avec un allié anglais, le qui prend bien sûr du temps : on se communique ses plans, on en discute, on se met d'accord sur une stratégie commune.,,

Ma recette est bien simple : dès que j reçois les résultats d'une sais son, j'envoie des ordres proviscires. en la suite est nécessaire apprès les consultations avec mon allié, j'envois une rectification. Usuellement, elle ne concerne qu'une unité ou deux, ce qui me permet éventuellement de l'envoyer par télégreme sans trop de frais...

éventuellement de l'envoyer par télégr mme sans trop de frais....
Tout ceci pour dire que je suis réellement strict en ce qui concerne les délais. Agir autrement serait i juste envers les autres joueurs.

Sans rancune ?

une petite rectification piur continue: notre ami Rod Walker nous signale que Macedoni n'est pas le premie à envoyer des ordres de Diplomatie depuis l'Italie: la chose a déjà ité faite au cours de l'été 1971 par le joueur américain Greg Warden, qui, à ce moment, était occupé à déterrer quelques Etrusques, dans la b lle campagne toscane...

PUIS : LE JEU M2 (1972X)

## MOU EMENTS D'AUTOMNE 1902

ALLEMAGNE (Rinchon): A Den (S) RUSSIE A Swe: F Hol-Nth: A Bel (S) A Bur-Pic: A Ruh (S) A Mun-Bur; A Mun-Bu; A Bur-Pic.

ANGLETERRE (Englebert): pas d'ordres 'eçus : F Nth (H); F Ska (H); F Eng (H); A Nwy (H) (délogée)

AUTRICHE-HONGRIE (Grayn): F Tri (H); Bud-Gel; A Vie (S) A Bud-Gel; A Rum (S) TURQUIE A Arm-Sev.

FRANCE (Macedoni): F Pic-Bre; A Bre-P r: A Por (H); A Mar-Gas.

ITALIE (Bihay) : A Ven (H); A Apu-Tun; F Ion (C) A Apu-Tun.

RUSSIE (Liesnard): F Swe (S) A StP-Nw: F Sev (H) et se fait casser la gueule...; A War (H); A Ukr-Mos; A StP-Nwy.

TURQUIE (Ankri): A Arm-Sev; F Bla (S) A Arm-Sev; A Bul (S) AUTRICHE A Rum; A Gre (H).

centres possédés après l'automne 1902:
ALLEMAGNE: Ber, Kie, Mun, Bel, Den, H.1 (6; statu-quo)
ANGLETERRE: Edi, Lon, Lpl, My (3; -)
AUTRICHE-HONGRIE: Bud, Tri, Vie, Ser, Rum (5; +1)
FRANCE: Bre, Mar, Par, Spa, Por (5; 1)
ITALIE: Nap, Rom, Ven, Tun (4; +1)
RUSSIE: Mos, Ser, StP, War, Swe, Nwy (5; statu-quo)
TURQUIE: Ank, Con, Smy, Bul; Sov, Gre (6; +2)

retraites et destructions : la flotte vusse F Sav. délogée et n'ayant aucun espace où se retirer, est annihitée, la Russie gardant cependant 5 centres peut donc reconstruire une unité.

L'armée anglaise A Nwy est délogée, elle peut faire retraite en Fin ou me stre retirée du jeu. L'Angleterre devant de toute façon retirer une uni propendant soit retirer son A Fin, soit la garder et retirer une autre unité.

Pour gagner du temps, les ordres d'hiver (retraite) et d'ajustements seront envoyés en même temps. Jependant, les joueurs ont la possible lité d'envoyer plusieurs listes de constructions ou de retraits, à utiliser suivant l'option que choisira l'Angleterre au sujet de son A Fin. Pour respecter l'esprit du jeu et le règlement, deux listes sont permises : la première au cas où A Nwy fait retraite en Fin, l'autre au cas où A Nwy ne fait pas retraite et est retirée du jeu. A noter que l'Angleterre a le iroit de faire d'abord retraite en Fin puis, comme ajustement, de la retirer. A vous de vous débrouiller...

communiqué de presse : Liéningrad, le 20 octobre 1902.
Au cours d'une allocution diffusée par télégraphe Chappe sur toute l'étendue du territoire contrôté par la Révolution, le Grand Timonier Vladimir Liénine a annoncé que le pays s'appelerait désormais "Union des Royaumes Sibériens" et non plus "Union des Royaumes Slaves et Sibériens". Cette importante modification serait justifiée par l'imminence de brillantes victoires. Néanmoins, le fait que la nationalité du ou des vainqueurs n'a pas été précisée par le Grand Timonier (lequel a d'autre part déclaré qu'il comptait bientôt effectuer un voyage en Amérique du Sud) laisse planer une certaine inquiétude dans les milieux gouvernementaux.

## LA DIPLOMATIE POSTALE DANS UNE PERSPECTIVE MONDIALE

La Diplomatic postale, de 1963 à 1969, fut un phénomène nord-américain. Ceci était largement dû lu fait que la distribution du jeu d'Allan Calhamer fut longtemps restreinte à l'Amérique du Nord, et, même là, aux principaux centres urbains. Depuis lafondation en Angleterre d'Albion par Don Turnbull en 1969, la Diplomatie postale s'est rapidement étendue. Des fanzines de Diplomatie postale paraissent aujourd'hui en Angleterre, en Belgique et en Afrique du Sud. De plus, le jeu s'étend encore en Amérique du Nord. De nombreux auteurs suggèrent que la Diplomatie postale est encore dans son enfance. Si c'est la cas, cette pensée est, sous certains aspects, ef rayante.

La Diplomatie postale comme ca dans un très petit groupe d'amateurs, et il leur était facile de se connaître. Aujourd'hui déjà, pourtant, ce n'est plus possible pour le; joueurs. Par contre, les Maîtres de Jeu ont partiellement réussi à garder un sentiment d'amitié et de coopérametion, un sentiment que la Diplomatie postale est une "communauté".

Mais cela va peut-être se terminer. Ce sentiment de "communauté" est basé sur la possibilité pour la plupart des éditeurs de recevoir et de lire l'oeuvre des autres Mais le nombre de publications est en train d'augmenter rapidement. Plus de 140 jeux postaux ont été organisés en 1971 (plus du double du nomère de jeux en 1970), et il semble qu'il y en aura au moins autant en 172. Le volume même du matériel publié rend de plus en plus diffeile e simple fait de se tenir au courant de tout ce qui se passe. Même le ravail apparemment simple de dresser des statistiques des résultats des jeux pourrait un jour devenir trop important que pour qu'une seu e personne puisse s'en occuper.

Chose plus importante, les principaux éliteurs, en vieillissant, se voient chargés de nouvelles responsabilités personnelles ou professionnelles, ce qui rendra, en termes de temps, les communications de plus en plus difficiles. Le problème du langage est maintenant appara lui aussi. Les Américains ne sont pas spécialement reconnus pour l'éducation qu'ils reçoivent en langues étrangères. Pour cette raison, les communications entre les Etats-Unis et la Belgique ne sont possibles que parce que les Maîtres de Jeu belges ont appris l'anglais.

Il en résultera, me semble t-il, ur a division finale de la commumanté de la Diplomatie postale en groul es régionaux. Certains des "vérens" (comme moi-même et Michel Feron, par exemple) essayeront certainement de maintenir le contact. Mais la plupart des joueurs et des Maîtres de jeu, puisqu'il leur sera si ifficile de se tenir au courant des activités en dehors de leur propre région, n'essayeront même plus. C'est d'ailleurs déjà vrai maintenant relativement peu d'Américains savent ce qui se passe en Angleterre e en Belgique. Le sentiment de

"communauté" disparait petit à petit.

C'est malheureux, car cet aspect de camaraderie était une des choses qui rendaient la Diplomatie si agreable. J'espère que nous serons capables de le préserver, au moins par iellement. Si le régionalisme se crée, nous pouvons néanmoins contin er les contacts entre individus autant que possible, et y ajouter es nouveaux contacts entre les différentes organisations régionales q i ne manqueront pas de se créer, telles le British Diplomacy Club et la nouvelle organisation (encore sans nom) aux USA. De cette manière, les liens de communication et de contact qui formaient la base de la Di lomatie postale pourront en partie être maintenus, et, dans certains as, étendus.

Je serais intéressé par toute sugg stion que pourrait faire le lec-

teur de cet article.

Rod Walker, 4719 Felton strett, SanDiego, CA 92116, USA traduction de Michel Feron

et maintenant le JEU M3 (1972AF)

MOUVEMENTS DO AUTOMNE 1903

ALLEMAGNE (Mantulet): F Hol-Bel; A Bu (S) FRANCE A Gas-Mer; A Mun-Tya; F Kie (H).

ANGLETERRE (Paris) : F Wal-Lon; F Lpl H).

AUTRICHE-HONGRIE (Steenwinckel): F Ad (S) RUSSIE A Tya-Ven.

FRANCE (Piraprez): A Spa (S) A Gas-Ma; A Gas-Mar; A Par-Bur; A Bel-Hol; A Lon-Yor; F Eng-Lon; F Iri-Lpl.

ITALIE (Noel): A Mar (H); F GLy (S) A Mar (H); F Rom-Nap; A Ven (S) ALLEMAGNE A Mun-Tya (délogée; doit fa re retraite).

RUSSIE (Grayn): A Nwy-Swe; A StP-Nwy; F Bar-NwS; A Pru-Ber; F Bal (S) A Pru-Ber; A Sil (S) A Pru-Ber; A Dan-ie; A Tya-Ven; A Tri (S) A Tya-Ven; F Con-Aeg.

TURQUIE (Ankri): F Tun (H); A Alb-Apu: F Ion (C) A Alb-Apu; A Ser-Gre;

L'armée italienne A Ven est dé ogée et doit faire retraite : elle peut se retirer en Pie, Tus ou Rom, ou être retirée du jeu.

centres possédés après l'autom e 1903 :

· .- 💫

ALLEMAGNE: Bet, Kie, Mun, Hol (3; -1)
ANGLETERRE: Edi, Lon, Lol (3 +1)
AUTRICHE-HONGRIE: Arl (0; -1)
FRANCE: Bre, Mar, Par, Spa, Bil, Lol, Por (5; -2)
ITALIE: Nap, Rom, Yen, Min, Mir (3; -1)
RUSSIE: Mos, Sev, Str, War, Bid, Rum, Swe, Nwy, Den, Vie, Ber, Tri, Ven (13; +3)
TURQUIE: Ank, Con, Smy, Bul, Fre, Ser, Tun (7; +1)

Pour gagner du temps, les ordres d'hiver (retraite) et d'ajustements seront remis ensemble. Les ordres d'ajustements (constructions et destructions) peuvent être rédigés en un maximum de quatre listes, suivant l'option que choisira l'Italie au sujet de son A Ven.

oncore un petit article, histoire de remplir des pages:

Coest à l'invitation de Monsieur Paul Van Den Boeynants et du Ministère de la Défense Nationale que de nombreux participants (73) se sont retrouvés, le 10 avril à 8 heures, dans un batiment de l'Avenue de la Couronne, à Bruxelles, afin de prendre part à HopMitCon I, la 5ème Convention belge de Diplomatie et de stratégie. Dans l'assemblée, outre Monsieur Michel Liesnard, le fameux maître international, on reconnaissait de nombreux "newcomers", parmi lesquels nous citerons MM. Lewkowicz, Lurquin, Darquenne, Dicleman, Legros, Peltot, Chalupa, Randax, Pivetta, et Balza.

Dès 8.30 h., les inscrite s'installèrent dans les chambres somptueuses mises à leur disposition par le comité organisateur, puis, vers 9 heures, tous se rendaient à la visite médicale destinée à déceler les inaptes (hypernerveux, dyslexiques, parkinsoniens, etc...). Finalement, à 10 heures, les premières parties commençaient, qui devaient se prolon-

ger jusque 22 heures.

Ce programme du premier jour fut respecté au cours des trois autres journées et les parties, jouées dans une atmosphère silencieuse et tendue, ne furent interrompues que par les repas. Les organisateurs avaient bien fait les choses : les participants purent successivement savourer du veau Marengo (un peu trop gras, hélas), une entrecôte Bercy (où l'on avait remplacé la mobile par des rondelles de chipolatas!), du filet américain et une assiette anglaise. Le service, parfait et très discipliené, ne laissait rien à désirer, Par contre, la pénurie de boissons als coolisées se fit cruellement sentir.

Au total, 14 parties de Diplomatie traditionnelle furent disputées avec 2 jeux. Signalons, pour la petite histoire, que deux d'entre elles furent remportées par un ami du file du fleuriste Gustin, de Hannut.

Liesnard, en appliquant le plan 15, écrasa l'Allemagne au jeu "1914", et ce malgré la trahison des Belges et l'entrée en guerre, au côté des empires centraux, de l'Italie et de la Turquie, Il y eut également plu-

sieurs "variantes de Youngstown" et d'i mombrables empoignades au Stratego, aux échecs et aux dames. Enfin, Custer démontra définitivement sa supériorité sur Sitting Bull.

Les vaincus, les moflés, les écrabouillés purent oublier leurs malheurs dans la salle de cinéma annexée sux locaux de la convention; on pro-

jeta notamment "War of the Worlds" et "La mort aux trousses",

En définitive, ce fut là une manifestation remarquablement organisée pour laquelle nous ne pouvons que remer de Monsieur Van Den Boeymants.

L'in apte de service.

et, pour finir, le JEU M4 (1972AW) LOUVEMENTS DE PRINTENPS 1901

ALLEMAGNE (Vrins): F Kie-Den: A Ber-Kie: A Mun-Tya.

ANGLETERRE (Joukes): pas d'ordres requi: F Lon (H): F Edi (H): A Lpl (H)

AUTRICHE-HONGRIE (Liesnard G.): F Tri (H): A Vie-Gal: A Bud-Ser,

FRANCE (Materne): F Bre-Eng: A Par-Gas: A Mer-Tpa.

ITALIE (Burnier): A Ven-Pie: A Rom-Ven: F Nap-lon.

RUSSIE (Steenwinckel): F StP(ce)-GBo: War-Gal: A Mos-Ukr: F Sev (H).

TURQUIE (Mayeur): A Con-Bul: A Smy-Con: F Ank-Bla.

communiqué de presse : Vienne, le 20 mars 1901.

Le Haut Conseil Impérial Rénové et Enuré s'est réuni ce matin sous la présidence éclairée de S.M. Goupi Ier. Chahinchah, Après avoir écouté avec bienveillance son propre discours, le président du Conseil a adopté à l'unanimité la résolution suivante : "Les forces terrestres et navelé de l'Empire seront placées sous le commundement unique d'un illustre général (dont le nom doit rester secret pur des raisons de sécurité) qui s'est précédemment illustré à la tête des armées d'un Empire islamique bien connu et d'une République Sociale limitrophe. Le fait que ledit Général ait, par la suite, subi quelques échecs mineurs avec les forces d'une certaine union de royaumes n'a pas été pris en considération, e ajouté M. Murr, porte-parole officiel du palais."

## ATTENTION: DELAIS DE REMISE DES ORDRES 3

JEU M2 (1972X): ordres d'hiver et d'ajistements 1902 : le samedi 6 mai 1972, à 24 heures.

JEU M3 (1972AF): ordres d'hiver et d'ajustements 1903 : le samed t 6 mai 1972, à 24 heures.

JEU M4 (1972AW) : ordres d'automne 1901 : le samedi 13 mai 1972, à 24 heures.

MOESHOESHOE un périodique hebdemadaire expédié par l'éditeur Michel FERON

Grand-Place 7

B-4280 HANNUT / Belgium

Ao ret



